

第20回 足利市ダンススポーツ競技大会

DSCJ 公認競技会 (公認番号・170714)

開催日時 平成29年7月30日(日) AM10:00~PM6:00 開場 AM9:00 競技開始 AM10:30
 選手受付 AM9:30~10:00(ラテン) スタンダードのみ出場者 AM11:00~12:00
 会場 足利市民会館別館ホール2F(冷房:有・駐車場:有) 足利市有楽町832 Tel:0284-41-2121(ナビ用)
 主催 足利ダンススポーツ連盟
 主管 栃木県ダンススポーツ連盟安足佐支部
 後援 栃木県ダンススポーツ連盟・足利市体育協会・(株)両毛新聞社
 入場料 無 料
 エントリー手続料 1競技区分 5,000円 追加1区分 4,000円 (プログラム・ゼッケン付き)

※エントリー手続料は理由のいかんによらず返却致しません。

[競技内容]

区分	略称	昇降級	競技名称	種目	フィガー	服装	出場資格		
1	JCS1	有	DSCJ C級スタンダード1	W, (T), F	自	正	DSCJ C級登録以下		
2	JCS2	有	DSCJ C級スタンダード2	(W), T, Q					
3	JCL	有	DSCJ C級ラテン	S, (C), R					
4	JDS1	有	DSCJ D級スタンダード1	W, F					
5	JDS2	有	DSCJ D級スタンダード2	T, Q		由	装	DSCJ D級登録以下	
6	JDL	有	DSCJ D級ラテン	S, R					
7	J1S	有	DSCJ 1級スタンダード	W, F			正装 又は平服	DSCJ 1級登録以下	
8	J1L	有	DSCJ 1級ラテン	S, R					
9	J2S	有	DSCJ 2級スタンダード	W, T					DSCJ 2級登録以下
10	J2L	有	DSCJ 2級ラテン	C, R					
11	MAS	有	シニアII A級スタンダード	W, T, F	正装	シニアII A級以下 年内に45歳以上と40歳以上のペア			
12	MAL	有	シニアII A級ラテン	S, C, R					
13	MBS	有	シニアII B級スタンダード	W, T, F			シニアII B級以下 年内に45歳以上と40歳以上のペア		
14	MBL	有	シニアII B級ラテン	S, C, R					
15	MCS	有	シニアII C級スタンダード	W, F				シニアII C級以下 年内に45歳以上と40歳以上のペア	
16	MCL	有	シニアII C級ラテン	S, R					

[※C級戦Sの(T)(W) L(C)は準決勝からになります。] シニアIIは従来のミドルシニアです。

出場区分 ※選手は、必ず2017年度への登録を更新のうえ、申込みして下さい。

- ・ 競技番号(1~10)のスタンダード・ラテンはそれぞれ1競技区分に申し込み・出場できます。
- ・ 競技番号(11~16)は他区分全てと重複出場できます。
- ・ 申込後の区分変更は認めません。

審判員 JDSF 公認審判員

留意事項 ☆ 会場利用上の注意事項

- ①ヒールカバーは新品とし、必ずチェックを受けて下さい。(チェックを受けないと出場出来ません。)
- ②競技会場は土足厳禁 ③所定の場所以外での飲食禁止 ④ゴミは必ず持ち帰る事
- ☆ **競技規定により、ゼッケンの形状、大きさの変わる折り込みは一切禁止になっております。**
(四つ角等補強する場合は、各個人でテープ等持参の上ゼッケン裏側に貼って補強してください。)
- ☆ 大会中に発生した事故の応急処置は行いますが、その後の責任は負いかねますので、自己管理の徹底をお願いします。
- ☆ 大会に関する報道や映像メディア販売等に於いて選手の名前、写真及び映像を使用する権利は、全て大会主催者に帰属します。
- ☆ 出場者名簿一覧表及び競技成績結果等がJDSFホームページ等に掲載されることを了解の上で出場申し込みをして下さい。
- ☆ この競技会で使用する音楽はJDSFオリジナルCD“DanceSport”シリーズを使用しています。
- ☆ ホームビデオ等で撮影した映像、音楽のコピーの配布及びインターネットへの配信・投稿を禁じます。

申込期限 平成29年7月6日(木)当日消印有効

申込方法 DSCJ標準申込書に選手登録証のコピーを貼付して、必要事項を記入の上、郵便振込受領書(コピー)を添付し、所属団体(サークル)を経由して申し込んで下さい。

申込先 〒327-0844 栃木県佐野市富岡町 66-7 別井 隆男

振込先 郵便振替口座 00170-8-426825 口座名義 足利ダンススポーツ連盟

問い合わせ先 糸井 邦夫 Tel:090-9306-6044 Fax:0284-42-1831